

ultra système®

DÉPOUSSIÉRANT CIRE D'ABEILLE

Protège et fait briller

Préserve la beauté naturelle des meubles

Laisse un parfum agréable

Efficace contre l'humidité



> Utilisation

Pour nettoyer et faire briller toutes les surfaces en bois.
Contient de la cire d'abeille.

> Mode d'emploi

Agiter avant emploi et vaporiser sur la surface à une distance d'environ 20 cm.
Essuyer avec un chiffon doux et propre. Pour les petites surfaces, vaporiser directement sur le chiffon avant application.

> Composition

- Hydrocarbures aliphatiques : 30 % et plus.
- Phosphates, agents de surface non ioniques : moins de 5 %.
- Parfum, conservateur (1,2-benzisothiazol-3(2H)-one).

Fiche de données de sécurité, conforme au règlement REACH (CE) n° 453/2010 mise à disposition.

Formule déposée au centre antipoison N° ORFILA : +33 (0)1 45 42 59 59.

> Caractéristiques

- Parfum : cire miel.
- Aspect : visqueux orange.
- Densité : 0,96.
- pH : 7,5.

> Précautions d'emploi

Tenir à l'écart de la chaleur, des surfaces chaudes, des étincelles, des flammes nues et de toute autre source d'inflammation. Ne pas fumer. Ne pas vaporiser sur une flamme nue ou sur toute autre source d'ignition. Ne pas perforer, ni brûler, même après usage. Éviter de respirer les aérosols. Appeler un centre antipoison ou un médecin en cas de malaise. Protéger du rayonnement solaire. Ne pas exposer à une température supérieure à 50 °C / 122 °F. Éliminer le contenu/récipient dans le respect de la réglementation locale. Tenir hors de portée des enfants. Utilisation réservée aux professionnels.

> Logistique

	300 mL
Conditionnement	Aérosol
Colis	12 aérosols
Colis dimensions extérieures (cm)	24,5 x 21,5 x 16,5 H
Poids brut	4,14 kg
Code produit	026020

Ces informations, données à titre indicatif, sont le reflet de nos meilleures connaissances. Elles ne sauraient en aucun cas engager notre responsabilité. Photos non contractuelles.

GEH

Parc d'Activités des Cortots
12, rue des Cortots - 21121 Fontaine-lès-Dijon
Tél. : 0810 026 826 - geh@geh.fr - www.geh.fr

SOL & SURFACE